

GESTIÓN COMUNITARIA DEL POTENCIAL BIOECONÓMICO DE TURISMO RURAL EN EL CORREGIMIENTO DEL ENCANO, MUNICIPIO DE PASTO, DEPARTAMENTO DE NARIÑO.

Guía Taller 2: Abonemos y ahorremos

Autoras:

Lizeth Johanna Villota González Gloria Cristina Luna Cabrera Johanna Nataly Oliva Burbano

Objetivos específicos del taller:

- Conocer métodos alternativos de manejo de residuos sólidos de origen orgánico.
- Identificar y adoptar prácticas agrícolas de transición a la agricultura orgánica.
- Establecer el papel del líder social comunitario.
- Capacitar a la comunidad objetivo sobre los métodos adecuados de recolección de mortiño en zonas de páramo.

FASE INICIAL

Actividad 1: Dinámica de presentación y rompehielos "Mi nuevo nombre"

Duración: 15 minutos

Materiales: Medio pliego de cartulina, marcadores, cinta.

Descripción: Se escriben tarjetas con nombres divertidos, y antes de empezar el evento se le entregan al azar las tarjetas a los participantes, el nombre que les aparezca será su nombre de toda la actividad; se explica a todos, que solo se pueden llamar por ese nombre durante el encuentro, los que se equivoquen y digan el nombre real de alguien acumularan puntos negativos. El que complete 5 puntos negativos paga penitencia.

Lo anterior con el propósito de generar lazos de confianza y crear un ambiente divertido durante el desarrollo del taller.

FASE CENTRAL

Actividad 2: Camino a casa (elaboración de compostaje y Lombricompuesto)

Duración: 20 minutos

Materiales: Computador, video beam, juego camino a casa (tarjetas con preguntas, datos

curiosos y premios, tablero del juego).

Descripción: Se proyectará un video descriptivo (10 minutos), acerca de la elaboración de compostaje y Lombricompuesto, en el cual, se desarrollará el paso a paso de la elaboración de estos abonos de origen orgánico, su aplicación y el mantenimiento de las áreas



establecidas para la elaboración del proceso. Al finalizar el audiovisual, se llevará a cabo un juego de preguntas al azar por grupos con el propósito de retroalimentar lo aprendido.

Juego camino a casa

El camino consta de 32 casillas, 6 casillas blancas de gana premio, 12 casillas rojas de preguntas y 12 casillas verdes de ¿sabías qué?, cada participante avanza la cantidad de casillas según salga en el dado, pero solo si responde la pregunta correctamente.

- Cada jugador elige una de las lombrices ubicadas en la casilla de salida.
- Para iniciar el juego se realizará una pregunta al grupo y el primero en responder será quien avance.
- Cada participante tiene un tiro del dado en cada ronda y avanza el número de casillas que obtuvo.
- Si cae en una casilla de pregunta y desconoce la respuesta, el participante deberá retroceder 3 casillas.
- Si cae en casilla verde, el participante lee el dato curioso y avanza
- Si cae en la casilla blanca gana premio.
- El primero que logre llevar la lombriz con su familia a la cama de lombricompost gana.

Para realizar la actividad se dividirá al grupo en 3 equipos, los cuales competirán para ganar el juego. Las preguntas se responderán en equipo y tendrán 1 minuto para discutir la respuesta antes de contestar.

Actividad 3: Elaboración de biopreparados con elementos menores

Duración: 20 minutos

Materiales:

Insumos	Cantidad para preparar tanque de 45 litros
Sulfato de Magnesio	1,35 kg
Sulfato de Cobre	1,35 kg
Sulfato de Hierro	1,35 kg
Sulfato de Manganeso	1,35 kg
Sulfato de Potasio	1,35 kg
Roca Fosfórica	1,35 kg
Bórax	1,35 kg
Sulfato de Zinc	1,8 kg



Estiércol fresco	3,8 kg
Leche	1 litro
Melaza	900 g
Levadura	112,5 g

Descripción:

- 1. Lavar muy bien la caneca, agregar 40 litros de agua y 3.8 kilos de estiércol.
- 2. Agregar 900 gramos de melaza y 1 litro de leche, revolver bien
- 3. Agregar 112,5 gr de levadura revolver bien
- 4. Agregar 1.8 kg de harina de roca, revolver bien y completar los 5 litros de agua faltante.
- 5. A la tapa se le realizará una abertura para colocar una válvula masificadora, y añadir un tubo, que será insertado en el hueco de la tapa.
- 6. Al otro extremo del tubo insertado en la tapa se coloca una botella de agua, para evitar la entrada de moscos y otros agentes que puedan afectar el bienestar de los biopreparados.
- 7. Tapar herméticamente.
- 8. 8 días después, agregar 1,35 kg de sulfato de cobre, 1.35 kg Magnesio, 1.35 kg de sulfato de zinc, 1.35 kg de ácido bórico, mezclar bien y volver a tapar herméticamente.

Nota: Se debe verificar la presencia de agua en la botella y que la caneca quede bien tapada, para evitar que el biopreparados sufra daños.

Actividad 4: Manejo y gestión de residuos sólidos

Duración: 10 minutos

Materiales: Computador, video beam.

Descripción: Se proyectará un video descriptivo (5 minutos), acerca del manejo adecuado de los residuos sólidos, así como su gestión eficiente, teniendo en cuenta la normativa legal vigente en Colombia. En la dinámica de trabajo, se hará énfasis en los beneficios de realizar dichos procedimientos.

Actividad 5: Liderazgo Duración: 20 minutos

Materiales: 1 docena de cucharas plásticas grandes, 1 docena de pelotas plásticas, 1 paquete de globos de colores.

Descripción: Por medio de una dinámica social se dividirá al grupo en 3, cada grupo elegirá a un representante quien será el encargado de guiar a su equipo a través de una pista de obstáculos mientras ellos tienen sus ojos tapados. La pista de obstáculos incluye tres



etapas. Una vez finalizada, se generará un momento reflexivo donde cada grupo definirá que es para ellos un líder y como asumió la persona escogida este rol. Posteriormente por parte del equipo técnico del proyecto se dará una retroalimentación referente al liderazgo y sus características.

Actividad 6: Buenas prácticas de recolección de frutos de páramo

Duración: 30 minutos

Materiales: Juego de la ruleta, una ruleta de cartón, preguntas por cada apartado de la

ruleta.

Descripción: Se dividirá al grupo en 3 equipos, cada equipo tendrá 3 turnos en la ruleta, la cual, tiene diferentes casillas con puntos que pueden ser ganados por cada equipo si responde de forma correcta, también existe una casilla donde se pierden 5 puntos. La respuesta deberá ser dada por el participante que gire la ruleta y tendrá 30 segundos para hacerlo.

FASE FINAL

Evaluación (contenidos, metodología, facilitador, tiempo, participación): de manera participativa se generará un espacio donde se reflexione sobre los temas abordados, evaluando en cada productor los conocimientos adquiridos.

Acuerdos (tareas): A través de carteleras se definirán los acuerdos establecidos en la jornada.

Cierre: Despedida por parte del equipo capacitador.